

COME RENDERE IL NOSTRO AMBIENTE PIÙ FAVOREVOLE ALLA SALUTE?

COMPORAMENTO ONLINE

PROBLEMA

Circa 1 persona su 10...



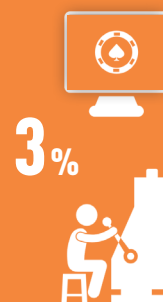
...tra i 15 e i 24 anni utilizza Internet in modo problematico, in quanto i loro interessi ruotano essenzialmente attorno al mondo virtuale.

...tra gli 11 e i 15 anni è stato vittima di cyber-bullismo negli ultimi mesi.

È stata dimostrata una **forte correlazione** tra il tempo trascorso davanti allo schermo e i disturbi cronici del sonno, il cyberbullismo, il fumo e il consumo di bevande energizzanti.



Circa il **3% della popolazione di età superiore ai 15 anni ha un comportamento a rischio verso il gioco d'azzardo** o addirittura patologico e con l'avvento del gioco d'azzardo online gli incentivi al gioco sono ancora più numerosi.



ESEMPI DI MISURE EFFICACI

AMBIENTE

SERVIZI

ETÀ, SESSO,
GENETICA

CONDIZIONI
DI VITA

COMPORAMENTI

Nell'ambito del gioco d'azzardo, **vengono applicate delle misure sociali a tutela dei giocatori**, tra cui il controllo dell'età, misure tecniche come la mancanza di comfort davanti alle macchine e una velocità di graffiatura più lenta.



Alcune scuole praticano l'**intervento precoce**. Questo fornisce ai professionisti le **competenze e gli strumenti per sostenere gli studenti che manifestano comportamenti problematici**.



Per sensibilizzare gli alunni, i genitori e gli insegnanti riguardo all'**uso eccessivo di Internet e degli schermi in generale**, alcune scuole sviluppano progetti partecipativi (opere teatrali, mostre, ecc.). Questi approcci rafforzano le loro competenze e consentono loro di appropriarsi del problema.



Affinché la scelta più sana sia quella più semplice